

MicroGDS

Whitepaper

SYNTRON

wir wissen wie

Wenn Sie nach einem Windows® basierten CAD-System suchen, dann ist MicroGDS die Antwort.

Die MicroGDS Produktfamilie wurde entwickelt, um 2D und 3D CAD Bedürfnisse der Architekten, Ingenieure, Service-Planer und Innenarchitekten zu erfüllen, egal wie groß oder wie klein Ihre Organisation und Projekte sind.

Mit MicroGDS produzierte 2D Zeichnungen haben eine Klarheit und ein professionelles Aussehen, das durch andere Produkte nicht erreicht wird.

In 3D ist die fotorealistische Darstellung, plus die direkte Schnittstelle für das mit Auszeichnungen versehene Produkt Piranesi von Informatix vorhanden, das Ihnen erlaubt, erstaunliche Bilder in einer unglaublich kurzen Zeit zu produzieren. Mit MicroGDS können sie unkompliziert und zuverlässig mit Modellen und Zeichnungen arbeiten.

MicroGDS ist ein einfach zu erlernendes Produkt, versehen mit Eigenschaften, die sicherstellen, dass Sie Ihre Arbeit zuverlässiger und schneller als mit anderen CAD Produkten erledigen können.

In grösseren Projekten erlaubt die Multibenutzerfähigkeit vielen Mitarbeitern, auf den gleichen Zeichnung ohne Konflikte gleichzeitig zu arbeiten, selbst wenn sie von unterschiedlichen Lokalitäten arbeiten.



Zusammenarbeit mit anderen Programmen

MicroGDS enthält für die Zusammenarbeit mit anderen Softwareprodukten eine Reihe von unterstützenden Funktionen:

- MicroGDS nutzt die Windows-Fähigkeiten zur Software-Interoperabilität. So kann z.B. eine MicroGDS-Zeichnung mit einer Tabellenkalkulation verknüpft werden, um Mengen, Masse und Kosten zu ermitteln und diese Werte laufend automatisch zu aktualisieren, während Sie die Zeichnung bearbeiten.
- MicroGDS bietet ausgezeichnete Möglichkeiten zum Datenaustausch in den unterschiedlichsten Formaten, einschliesslich AutoCAD Version 2004.
- MicroGDS unterstützt den Web-basierten Datenzugriff. Es kann entweder über "URL's" auf eigene Dateiformate (.MAN und .XML) zugreifen, oder Sie "veröffentlichen" die Daten im WWW durch den Export der Daten ins

SVF-, DWF-, VRML/2- und XML-Format.

- Ein leistungsfähiges Programmierinterface (API) in MicroGDS ermöglicht Ihnen die schnelle Entwicklung von eigenen Anwendungen. Dazu kann jede windowsfähige Entwicklungsumgebung wie z.B. Visual Basic, Visual C++ und Java eingesetzt werden.

Merkmale 2D - Planerstellung

Mit MicroGDS ist es möglich, sehr schnell und einfach übersichtliche und ausdrucksstarke Pläne und Bilder zu erstellen. Es steht eine umfangreiche Objekt-/Symbol- und Linien-/Schriftarten-Bibliothek zur Verfügung. Auch eigene Firmen- und persönliche Bibliotheken lassen sich einfach erstellen und verwenden.

Die vielseitigen Möglichkeiten von MicroGDS beim Einsatz von Linienarten, Schriftarten und fein abgestuften Farbtönen sowie das WYSIWYG (What You See Is What You Get) Plotterinterface stellen sicher, dass Sie zu jeder Zeit den Plan erstellen können, den Sie möchten.

Der einzigartige intelligente Mauszeiger zeigt automatisch den jeweils nächsten "Fangpunkt" wie Linie, End-, Mittelpunkt einer Linie, Mittelpunkte von Bögen, Kreisen, Polygone. Selbst Konstruktionen mit Tangenten oder Normalen lassen sich mit einem Klick bewerkstelligen. Die doppelte Genauigkeit, mit der MicroGDS Daten verarbeitet, erlaubt eine Zeichnungsausdehnung von 100'000 Kilometer mit einer Zeichnungsgenauigkeit von 0,001 mm.

Merkmale 3D-Modellierung und Rendering

MicroGDS wurde im 3D-Bereich speziell darauf ausgerichtet, auch das Erstellen von sehr großen, komplexen Modellen zu ermöglichen sowie exzellente Präsentationsgrafiken zu erstellen.

Ein speziell entwickelter Körpermodellierer beinhaltet einfach zu handhabende Kommandos, um 3D-Objekte zu konstruieren. MicroGDS gibt Ihnen die Möglichkeit mit einer 2D-Zeichnung zu beginnen und darauf dann aufbauend das 3D-Modell zu erstellen.

Für das jederzeit wahlweise Arbeiten mit 2D-Objekten, 3D-Objekten oder einfachen Graphikelementen steht die komplette Palette an Funktionen zur Verfügung – ohne irgendwelche Module wechseln zu müssen.

Projektmanagement

In MicroGDS gibt es keine Einschränkungen in Bezug auf die Grösse und die Komplexität eines Projektes.

Die MicroGDS Produktversionen "Pro" und "Plus" bieten eine komfortable Möglichkeit, Projekte zu handhaben, bei denen viele Anwender gleichzeitigen Zugriff auf die Daten benötigen. Jeder Layer eines 3D-Modells oder einer Zeichnung kann in einer separaten Datei gehalten werden. Eine Projektdatenbank hält fest, wo die Dateien abgelegt sind und regelt die Zugriffsrechte um sicherzustellen, dass alles reibungslos abläuft, selbst wenn zwei Anwender versuchen, gleichzeitig dieselbe Datei zu editieren. Sie können die Dateien in Ordnern und Verzeichnissen organisieren, die Ihrem Arbeitsablauf entsprechen - selbst über mehrere, örtlich getrennte Niederlassungen hinweg.

Alle MicroGDS Produkte sind für das Internet ausgerüstet. Objekte können über das World Wide Web aufgerufen (browsed) und kopiert werden.

Erweiterungen

Für all diejenigen, die MicroGDS erweitern oder in andere Applikationen integrieren möchten, steht ein komplettes Toolkit für die Verwendung mit Standard Windows® Entwicklungsumgebungen wie Visual Basic, Visual C++ und .NET zur Verfügung.

Da MicroGDS vollständig in Windows integriert ist, müssen viele Anwendungen nicht speziell programmiert werden. In vielen Fällen können bestehende Applikationen genutzt werden wie z.B. Excel oder Windows Funktionen zum Kopieren und Verknüpfen von Daten.

MicroGDS unterstützt sowohl Windows Standards wie "Ausschneiden und Einfügen", "dynamischer Datenaustausch" (DDE), "Object Linking and Embedding" (OLE) als auch Windows MDI. Damit können Sie mehrere Projekte und Zeichnungen gleichzeitig öffnen und Daten zwischen den Graphiken austauschen und kopieren.



SYNTRON Informatik AG
Rikonerstrasse 22
CH - 8307 Effretikon
Tel. +41 52 223 09 66
Fax +41 52 223 09 67
www.syntron.ch